

「2026臺南市曾文區機器人創意邀請賽」

競賽活動計畫書

一、緣起及目的

人工智能迅速發展與機器人技術的成熟，使得機器人成為世界上最為熱門的技術之一，它不僅對工業生產和科學研究產生巨大的影響，同時也是教育領域中的熱門話題，而機器人教育是透過機器人培養學生的創造力、運算思維、問題解決、合作學習和動手做的能力 (Evripidou, Georgiou, Doitsidis, & Amanatiadis, 2020)，進而幫助學生有更好的能力適應未來的社會和職場的轉變。

為符應本市機器人教育中程計畫提出的目的，落實本市推動學習程式語言、智慧科技力及問題解決力等政策，並培養本市學生因應未來世界發展轉變之能力。本中心特辦理本次競賽以提供發展機器人教育之各校成果檢視之機會。並期盼透過競賽的方式增進學生自信及學習動機，。

二、主辦單位：臺南市立麻豆國民中學

三、承辦單位：臺南市麻豆區麻豆國小

四、協辦單位：臺南市復興自造教育及科技中心、臺南市麻豆自造教育及科技中心、新儀教育科技有限公司

五、參加對象：

1. 少年組：以臺南市曾文區各國民小學學生組隊參加比賽。為增加比賽精采度及提供與他區學校交流機會，另邀請它區推動機器人教育相關學校學生參加(它區學校隊伍由主辦單位邀請之)。
2. 青少年組：以臺南市曾文區各國民中小學學生組隊參加比賽。為增加比賽精采度及提供與他區學校交流機會，另邀請它區推動機器人教育相關學校學生組隊參加比賽(它區學校隊伍由主辦單位邀請之)。
3. 不分組：以臺南市曾文區各國民中小學學生組隊參加比賽。為增加比賽精采度及提供與他區學校交流機會，另邀請它區推動機器人教育相關學校學生組隊參加比賽(它區學校隊伍由主辦單位邀請之)。

六、活動時程表：

1. 報名時間：即日起至 115 年 2 月 6 日(星期五)截止
2. 競賽時間：115 年 3 月 21 日(星期六)

青少年組與 不分組 時間	活動項目	少年組 時間	活動項目
08:00~08:20	預備作業	08:00~08:20	預備作業
08:20~08:40	選手報到、裁 判報到	08:20~08:40	選手報到、裁 判報到
09:00~09:30	選手檢錄	09:00~09:20	初賽選手抽籤/ 練習
		09:20~09:30	機器檢錄
09:30~09:50	開幕式	09:30~09:50	開幕式
09:50~10:00	宣布競賽規則	09:50~10:00	機器檢錄
10:00~12:30	競賽(上午場)	10:00~10:50	初賽競賽與計 分
		11:00~11:20	敗部復活賽選 手抽籤/練習
		11:20~11:40	機器檢錄
		11:40~12:10	敗部復活競賽 與計分
12:30~13:00		午休(視賽程調整，可不中斷繼 續競賽)	
13:00~15:30	競賽(下午場)	13:00~13:15	決賽選手 練習
		13:15~13:30	機器檢錄
		13:30~13:50	決賽第一輪 競賽(敗為殿軍)
		13:50~14:00	決賽第二輪 競賽(敗為季軍)
		14:00~14:10	冠軍賽
15:30~16:00	裁判成績確認 會議	15:30~16:00	裁判成績確認 會議
16:00~16:30	頒獎與閉幕式	16:00~16:30	頒獎與閉幕式

實際賽程依各賽事項目規則與現場狀況調整

七、比賽地點：臺南市麻豆區麻豆國小活動中心。

八、報名資訊網站：

<https://forms.gle/fGAk7rYxAKLHfn9s8>

九、比賽分組：

1. 少年組(6~12 歲之國小學生)：每隊應有指導老師 1 人，每隊最多報 2~3 名選手。(上限 20 隊，額滿後恕不接受報名。)
2. 青少年組(11~16 歲之國中小學生)：每隊應有指導老師 1 人，每隊最多報 2 名選手。(上限 20 隊，額滿後恕不接受報名。)
3. 不分組：每隊應有指導老師 1 人，每隊最多報 2 名選手。(上限 20 隊，額滿後恕不接受報名。)

十、比賽項目：各組之比賽項目如下所列

1. 相撲隊隊碰賽(少年組)。
2. SDGs 機甲足球盃(青少年組)。
3. SPARK 淨域試煉(不分組)。

十一、獎勵

1. 相撲隊隊碰賽(少年組)

獎項：

甲、冠軍(1名)、亞軍(1名)、季軍(2名)可獲頒冠軍、亞軍、季軍獎狀及獎牌

乙、殿軍(4名)、佳作(4名)可獲頒獎狀

2. SDGs 機甲足球盃(青少年組)

前三名分別可獲頒冠軍、亞軍、季軍獎狀及獎牌，第四名可獲頒殿軍獎狀。佳作品次最多 6 隊(不含冠、亞、季、殿軍名次)，其標準如下表所列，表中錄取的隊數得有缺額。

參賽隊數	佳作品次隊數
13 至 20 隊	6
8 至 12 隊	4

3. SPARK 淨域試煉(不分組)

前三名分別可獲頒冠軍、亞軍、季軍獎狀及獎牌，第四名可獲頒殿軍獎狀。佳作品次最多 6 隊(不含冠、亞、季、殿軍名次)，其標準如下表所列，表中錄取的隊數得有缺額。

參賽隊數	佳作品次隊數
13 至 20 隊	6

十二、競賽相關規定

1. 競賽會場所提供之排插電源，不含充電器，且僅供機器人電池充電使用。
 2. 凡參加比賽的隊伍，應以隊伍與作品的名稱報名比賽，隊伍之名稱應遵守下列規範：
 - 甲、限中英文，最長 12 字元。
 - 乙、不得有令人感到不雅低俗或令人感到不愉快之文字及諧音。
 - 丙、除隊員的名字外，隊名中不得出現其他人名。
 - 丁、不得涉及有關政治、商業或其他公共議題。
- 備註：主辦單位有絕對裁量權，如果有疑慮將直接予以更換成(校名或參賽者名稱+比賽編號+序號)。

十三、競賽規則：公告於主辦學校(臺南市立麻豆國民中學)、承辦學校(臺南市麻豆區麻豆國民小學)網站

十四、聯絡窗口：

1. 麻豆國小輔導室鄭主任 5722145#804
2. 麻豆國小輔導室黃組長 5722145#812
3. 麻豆國中教務處李老師 5722128#23
4. 麻豆國中教務處林助理 5722128#21